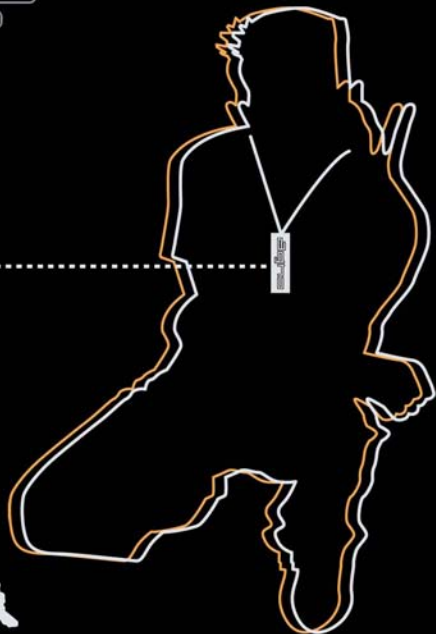




stylish MP3 Player

CUBE



TREKSTORTM
www.trekstor.de



Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Features	1
1.2	Lieferumfang	2
1.3	Bedienelemente des i.Beat cube	3
1.3.1	Übersicht	3
2	So funktioniert der i.Beat cube	5
2.1	Allgemeines	5
2.2	Vor der Inbetriebnahme	5
2.3	Grundfunktionen	6
2.3.1	Ein-/Ausschalten	6
2.3.2	Lautstärkeregelung	6
2.3.3	Tastensperre	7
2.4	Die verschiedenen Modi	7
2.4.1	Music-Modus	7
2.4.2	Voice-Modus	10
2.4.3	FM-Modus	11
2.4.4	Line-In-Modus	14
2.5	Hauptmenü	15
2.5.1	Wiedergabeoptionen	15
2.5.2	Equalizer	16
2.5.3	SRS-Konfiguration	17
2.5.4	Wiederholen	18
2.5.5	Kontrast	19
2.5.6	Beleuchtung	19

2.5.7	Displayfarbe	19
2.5.8	Aufnahme-Einstellung	20
2.5.9	Scrollgeschwindigkeit	20
2.5.10	Stromsparfunktion	20
2.5.11	Sleepfunktion	21
2.5.12	Datei löschen	21
2.5.13	ID3 Tag-Informationen	22
2.5.14	Sprache	22
2.5.15	Eigenschaften	22
3	Verbinden mit dem PC	23
3.1	Minimale Systemvoraussetzungen	23
3.2	Treiber Win98 / Installationsanleitung	24
3.3	Anschließen des i.Beat cube	24
3.4	Abmelden vom PC	25
3.5	Datenaustausch mit dem i.Beat cube	26
3.6	Abspielen DRM-geschützter Dateien	27
3.6.1	Optionen einstellen	27
4	So managen Sie den i.Beat cube	29
4.1	Stromversorgung / Batteriewechsel	29
4.2	Update des i.Beat cube	30
4.3	Technische Spezifikationen	31
4.4	Fehlersuche	31
4.4.1	Häufig auftretende Fehlerbilder	32
A	Garantie und Service	35
A.1	Garantiebedingungen	35
A.2	Kontakt	36

B Hinweise	37
B.1 Haftung	37
B.2 Warenzeichen	37
B.3 Sicherheitshinweise	37
B.4 Verwendungshinweise	38
B.5 Batterie-/Akku-Entsorgung	38
B.6 Copyright	39

1 Einleitung

Wir gratulieren Ihnen zum Kauf des i.Beat cube und sind sicher, dass Sie lange Freude an diesem Produkt haben werden. Der i.Beat cube ist ein hochwertiger MP3-Player mit vielen Funktionen für ungetrübten Musikgenuss unterwegs und zu Hause. Bitte beachten Sie vor dem ersten Gebrauch die Hinweise in diesem Handbuch.

1.1 Features

- **Extrem klein**
- **Edle 7-farbige Hintergrundbeleuchtung**
- **USB Version 2.0** - Ermöglicht High-Speed-Verbindungen über USB Version 2.0 mit bis zu 480Mbps.
- **SRS '3D-Sourround-Sound-Klangeffekte'** (SRS und TruBass).
- **UKW (FM-) Sendersuchlauf** - Automatische Sendersuche, abhängig vom Aufenthaltsort.
- **Direct MP3 Encoding** - Direkte Aufnahme als MP3 von Line-In oder Radio.
- **OGG-Unterstützung** - Abspielen von OGG Dateien.
- **Firmware-Updates möglich** - Firmware Updates gewährleisten ein jederzeit aktuelles Produkt.

1.2 Lieferumfang

Die Verpackung enthält folgende Bestandteile:

i.Beat cube :



Kopfhörer:



Treiber-CD:



Halsschlaufe:



Benutzerhandbuch:



USB-Anschlusskabel:

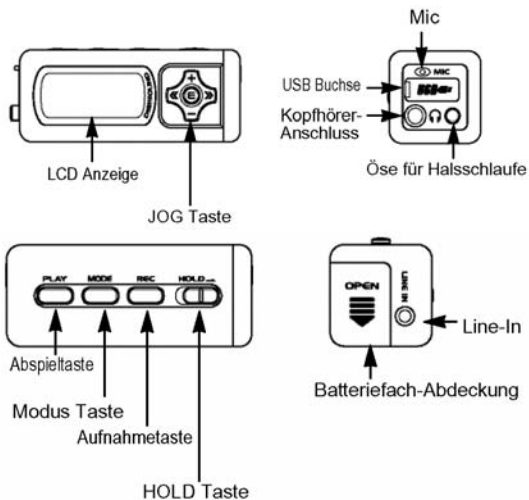


Batterie:



1.3 Bedienelemente des i.Beat cube

1.3.1 Übersicht



2 So funktioniert der i.Beat cube

2.1 Allgemeines

Um die Bedienung so einfach wie möglich zu halten, verfügt der i.Beat cube nur über wenige Tasten. Um dennoch viele Funktionsmerkmale anbieten zu können, werden, je nachdem wie lange Sie einen Knopf drücken, verschiedene Funktionen ausgeführt.

2.2 Vor der Inbetriebnahme

Um das Produkt optimal zu verwenden, beachten Sie folgende Hinweise.

1. Achten Sie darauf, alle Dateien, die keine Musikdateien sind, in einen gesonderten Ordner '*Data*' auf dem i.Beat cube zu speichern.
 - Beim Booten durchsucht der i.Beat cube die Verzeichnisstruktur bis auf den Ordner '*Data*'. Das Booten verlängert sich entsprechend mit steigender Anzahl von Dateien.
2. Der i.Beat cube spielt Musikdateien in alphabetischer Reihenfolge ab. Durch eine geeignete Nummerierung (z.B. '01_Aqua - Barbie Girl', '02_ABBA - Money Money Money') können Sie somit die Abspiel-Reihenfolge beeinflussen.
3. Verwenden Sie bitte ausschließlich die Tools der beiliegenden CD, um den i.Beat cube zu formatieren. Das Formatieren über andere Software (z.B. Windows Explorers) kann die Funktion des i.Beat cube beeinträchtigen.

2.3 Grundfunktionen

2.3.1 Ein-/Ausschalten

Den i.Beat cube einschalten

Halten Sie die Taste '▷' für drei Sekunden gedrückt.

Hinweis: *Achten Sie darauf, dass sich der 'Hold' -Schieber am linken Anschlag befindet, 'Hold' also ausgeschaltet ist. Ist die Tastensperre aktiviert, erscheint eine entsprechende Meldung und der i.Beat cube schaltet sich wieder aus.*

Den i.Beat cube ausschalten

Halten Sie die Taste '▷' kurz gedrückt, um den i.Beat cube auszuschalten.

Der i.Beat cube kann sich auch - je nach Einstellung der automatischen Abschaltfunktion - bei Nichtnutzung oder nach einer festen Zeit ausschalten.

2.3.2 Lautstärkeregulierung

Sie können die Lautstärke während der Wiedergabe bequem mit dem 'Jog Key' im Bereich von 0 (min) bis 30 (max) einstellen, indem Sie den 'Jog Key' während der Wiedergabe nach oben oder unten bewegen.

- Wenn Sie den 'Jog Key' kurz antippen, ändert sich die Lautstärke schrittweise.
- Wenn Sie den 'Jog Key' hingegen gedrückt halten, ändert sich die Lautstärke stetig.

2.3.3 Tastensperre

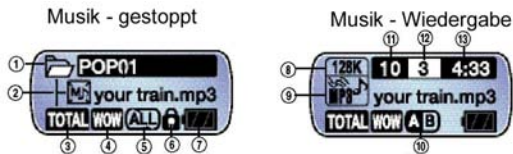
Wenn Sie die 'Hold'-Taste zur Seite schieben (in Richtung des Pfeils), wird die Tastensperre aktiviert. Das Tastensperre-Symbol erscheint in der Anzeige.

2.4 Die verschiedenen Modi

Der i.Beat cube besitzt vier Modi ('Music', 'Voice', 'FM' und 'Line-In'). Um den Gerätemodus zu ändern, drücken Sie die 'Mode'-Taste ca. eine Sekunde lang. Wählen Sie den gewünschten Modus mit dem 'Jog Key' aus und bestätigen Sie durch kurzes Drücken der 'Mode'-Taste.

2.4.1 Music-Modus

LCD-Anzeige im 'Music'-Modus



- | | | | |
|---|----------------------------------|----|-------------------------|
| 1 | Ordner | 8 | Bitrate der Audiodatei |
| 2 | MP3/WMA/WAV/OGG-Datei | 9 | MP3/WMA/WAV/OGG-Datei |
| 3 | Modus/Wiedergabeoptionen | 10 | A-B Segmentwiederholung |
| 4 | EQ/SRS WOW | 11 | Anzahl der Musikdateien |
| 5 | Wiederholungsfunktion | 12 | Ausgewählte Datei |
| 6 | Hold-Taste (Tastensperre-Symbol) | 13 | Fortschrittsanzeige |
| 7 | Batteriestatus | | |

Audiodateien abspielen

Drücken Sie die '▶'-Taste, um die Wiedergabe einer Audiodatei zu starten.

Pause

Drücken Sie kurz die Taste '▶', um die Wiedergabe zu unterbrechen. Durch nochmaliges Drücken der Taste '▶' wird die Wiedergabe fortgesetzt.

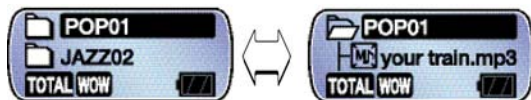
Vor-/Zurückspulen innerhalb eines Titels

Durch längeres Drücken bzw. Schieben des 'Jog Key' in eine Richtung können Sie innerhalb eines Titels spulen. Wenn Sie den 'Jog Key' nach rechts drücken, spult der i.Beat cube vorwärts, wenn Sie nach links drücken, rückwärts.

Hinweis: *Je länger der 'Jog Key' gedrückt wird, desto schneller spult das Gerät.*

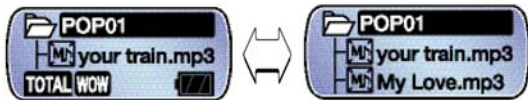
Ordner wechseln

Mit Hilfe des 'Jog Key' können Sie sehr einfach innerhalb Ihrer Ordner navigieren. Durch kurzes Drücken des 'Jog Key' nach unten wird der folgende Ordner angewählt, durch kurzes Drücken des 'Jog Key' nach oben wird der vorherige Ordner angewählt. Um einen ausgewählten Ordner zu öffnen, drücken Sie auf die Mitte des 'Jog Key'.



Achtung: Diese Funktion ist nur dann im 'Music'-Modus verfügbar, wenn keine Wiedergabe erfolgt!

Durch Drücken der Taste 'Mode' kann von der 2-zeiligen Anzeige auf die 3-zeilige Anzeige umgestellt werden.



Titel wechseln/ spulen

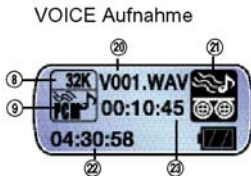
Durch kurzes Drücken des 'Jog Key' nach rechts, wird der nächste Titel ausgewählt und abgespielt. Durch kurzes Drücken des 'Jog Key' nach links, innerhalb von fünf Sekunden nach Beginn des Wiedergabevorgangs, wird der vorherige Titel ausgewählt und abgespielt. Nach Ablauf von mindestens fünf Sekunden springt der i.Beat cube zum Anfang des aktuellen Titels zurück.

Segmentwiederholung

Drücken Sie kurz die 'Mode'-Taste, um den Startpunkt des Segments zu setzen. Das **A** - Symbol erscheint in der Anzeige. Durch nochmaliges kurzes Drücken der 'Mode'-Taste setzen Sie den Endpunkt des Segments. Das **A B** -Symbol erscheint. Das Segment ist nun zwischen diesen beiden Zeitmarken definiert und wird wiederholt abgespielt.

Hinweis: Der zu wiederholende Bereich muss länger als 3 Sekunden sein.

2.4.2 Voice-Modus



8	Bitrate der Audiodatei	21	UKW(FM)/Mic./Line-In Aufnahme
9	MP3/WMA/WAV	22	Verbleibende Aufnahmezeit
20	Anzahl aufgenommener Dateien	23	Aufgenommene Zeit

Aktivieren Sie den 'Voice'-Modus, indem Sie die 'Mode'-Taste gedrückt halten. Wählen Sie mit dem 'Jog Key' den Menüpunkt 'Voice' aus und bestätigen Sie mit der 'Mode'-Taste. Um die Sprachaufnahme zu starten, halten Sie bitte die 'Rec'-Taste gedrückt. Um die Aufnahme zu beenden, drücken Sie bitte abermals die 'Rec'-Taste.

Wiedergabe der aufgenommenen Datei

Wählen und öffnen Sie im 'Voice'-Modus mit Hilfe des 'Jog Key' den Ordner 'VOICE'.

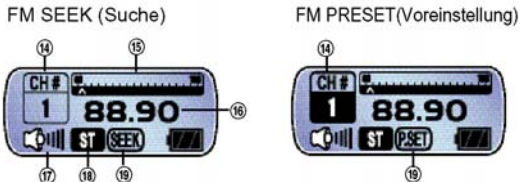


Markieren Sie die gewünschte Datei und starten Sie die Wiedergabe durch kurzes Drücken der '▷'-Taste.



Hinweis: Im 'VOICE'-Modus sind SRS-Funktionen und Wiedergabeoptionen nicht verfügbar.

2.4.3 FM-Modus



14	Ausgewählte Station	17	Lautstärke
15	Kanal	18	MONO/STEREO
16	Frequenz	19	SEEK/PRESET

Aktivieren Sie den 'FM'-Modus, indem Sie die 'Mode'-Taste gedrückt halten. Wählen Sie mit dem 'Jog Key' den Menüpunkt 'FM' aus und bestätigen Sie mit der 'Mode'-Taste. Durch kurzes Drücken der 'play'-Taste können Sie zwischen dem 'SEEK'-Modus (Suche) und dem 'P-SET'-Modus (Voreinstellung) wechseln.

Der Seek-Modus

Frequenz einstellen: Wenn Sie im 'Seek'-Modus den 'Jog Key' kurz nach rechts/links drücken, wird die Frequenz schrittweise erhöht/verringert. Wenn Sie den 'Jog Key' lan-

ge nach rechts/links drücken, wird das Frequenzband automatisch durchsucht und beim nächstmöglichen Sender die Suche gestoppt.

Hinweis: Je nach Empfangsqualität wird 'MONO' oder 'STEREO' angezeigt.

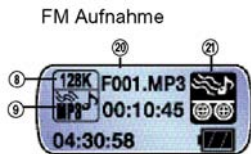
Kanäle manuell mit Frequenzen belegen: Sie können im 'Seek'-Modus den nächsten Kanal durch kurzes Drücken auf die 'Jog Key'-Tastenmitte wählen. Durch kurzes Drücken der 'Rec'-Taste speichern Sie die aktuelle Frequenz. Wenn die Kanalbelegung erfolgreich abgeschlossen wurde, wechselt das Gerät automatisch in den 'P-SET'-Modus.

Der P-SET-Modus

Kanal einstellen: Wenn Sie im 'P-SET'-Modus den 'Jog Key' kurz nach rechts/links drücken, wird der nächste/vorhergehende voreingestellte Kanal aufgerufen.

Kanäle automatisch mit Frequenzen belegen: Sie können 'P-SET'-Modus mit Hilfe des Sendersuchlaufs automatisch bis zu 16 empfangbare Kanäle suchen und speichern. Durch kurzes Drücken der 'Rec'-Taste wird der automatische Sendersuchlauf aktiviert. Der i.Beat cube sucht nun automatisch Radiosender und speichert diese in den 16 Speicherplätzen ab.

Aufnahme vom FM-Radio



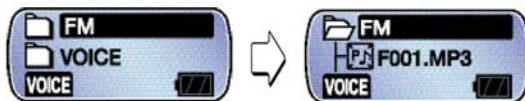
8	Bitrate der Audiodatei	20	Anzahl aufgenommener Dateien
9	MP3/WMA/WAV	21	UKW(FM)/Mic./Line-In-Aufnahme

Wenn Sie die 'Rec'-Taste drücken, während sich der i.Beat cube im 'FM'-Modus befindet, so beginnt die Aufnahme vom Radio. Durch abermaliges Drücken der 'Rec'-Taste beenden Sie die Aufnahme.

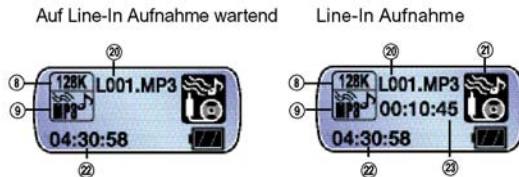
Wiedergabe der aufgenommenen Datei: Wechseln Sie in den 'Voice'-Modus



und wählen Sie mit Hilfe des 'Jog Key' den Ordner 'FM'. Markieren Sie die gewünschte Datei und starten Sie die Wiedergabe durch kurzes Drücken der '▶'-Taste.



2.4.4 Line-In-Modus



8	Bitrate der Audiodatei	21	UKW(FM)/Mic./Line-In Aufnahme
9	MP3/WMA/WAV	22	Verbleibende Aufnahmezeit
20	Anzahl aufgenommener Dateien	23	Aufgenommene Zeit

Aktivieren Sie den 'Line-In'-Modus indem Sie die 'Mode'-Taste gedrückt halten. Wählen Sie mit dem 'Jog Key' den Menüpunkt 'Line-In' aus und bestätigen Sie mit der 'Mode'-Taste. Schließen Sie nun das Line-In Gerät an den Line-In Anschluss an.

Aufnahme vom Line-In Wenn Sie die 'Rec'-Taste drücken, während sich der i.Beat cube im 'Line-In'-Modus befindet, so beginnt die Aufnahme vom Line-In-Gerät. Durch abermaliges Drücken der 'Rec'-Taste beenden Sie die Aufnahme.

Wiedergabe der aufgenommenen Datei: Wechseln Sie in den 'Music'-Modus, wählen Sie die Line-In-Aufnahme wie in Abschnitt 2.4.1 beschrieben aus und starten Sie die Wiedergabe durch Drücken der Taste '▷'. Für weitere Erläuterungen beachten Sie bitte auch Abschnitt 2.4.1.

2.5 Hauptmenü

Aktivieren Sie das 'Hauptmenü', indem Sie den 'Jog Key' gedrückt halten. Wählen Sie die gewünschte Option mit dem 'Jog Key' aus und bestätigen Sie durch kurzes Drücken des 'Jog Key'. Durch erneutes Drücken des 'Jog Key' können Sie die Option wieder verlassen.

Hinweis:

- Wenn Sie im 'Hauptmenü' länger als 7 Sekunden keine Taste betätigen, kehren Sie in den vorherigen Modus zurück.
- Die Menüliste hängt von dem aktuellen Moduskontext ' (MUSIC/VOICE/FM/Line-In)' ab.

2.5.1 Wiedergabeoptionen

- Auswahl der Wiedergabeliste (Playlist)



Der i.Beat cube bietet die Möglichkeit, gezielt nur bestimmte Dateien abzuspielen. Diese werden zu einer so genannten Playlist hinzugefügt. Es existieren drei verschiedene Playlist-Modi:

- 'Total': - Alle Dateien in allen Ordnern auf dem i.Beat cube werden wiedergegeben.
- 'M-Fold': - Nur markierte Ordner werden wiedergegeben.
- 'M-File': - Nur markierte Dateien werden wiedergegeben.

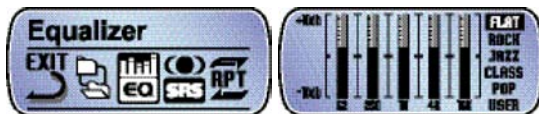
Hinweis:

- Die Zahl im Kästchen gibt die Anzahl der wiederzugebenden Dateien an.
- Falls im 'M-Fold' oder 'M-File'-Abspielmodus keine Dateien markiert sind, wird nichts wiedergegeben und es erscheint die Nachricht 'No Marked Files/Folder'.
- Falls Dateien/Ordner auf dem i.Beat cube gelöscht oder hinzugefügt werden, wird die Playlist gelöscht.

Ordner markieren

Um Dateien/Ordner zu markieren, drücken Sie die 'Rec'-Taste, wenn der Cursor auf der gewünschten Datei steht.

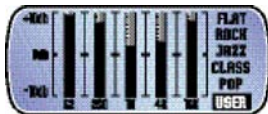
2.5.2 Equalizer



Mit dem EQ können Sie das gewünschte Klangmuster einstellen. Der i.Beat cube besitzt 6 verschiedene Equalizereinstellungen

- 'Normal'
- 'Rock'
- 'Jazz'
- 'Klassik'

- 'Pop'
- 'User': - die benutzerdefinierte Equalizereinstellung:



- Mit dem Equalizer steuern Sie 5 verschiedene Frequenzbänder, die Sie zwischen -10 dB und +10 dB anheben oder absenken können.
- Nehmen Sie mit dem 'Jog Key' die Einstellungen vor.

2.5.3 SRS-Konfiguration



Die SRS WOW-Funktion erzeugt einen realistischen 3D-Surround-Sound-Klangeffekt und bietet eine dynamische Bassverstärkung für atemberaubende Klangtiefe. Das SRS-Menü bietet drei verschiedene Einstellungen.

- 'SRS': - Erzeugt einen realistischen 3D-Surround-Sound-Klangeffekt.
- 'TruBass': - Dynamische Bassverstärkung für atemberaubende Klangtiefe.
- 'Lautsprechergröße': - Einstellung der Lautsprechergröße:
 - 40 - Kleiner Kopfhörer
 - 60 - Normaler Kopfhörer

100 - Kleiner Lautsprecher

über 100 - großer Lautsprecher

Mit Hilfe des 'Equalizers' ist es möglich, den Klang den eigenen Vorlieben anzupassen. Für weitere Informationen lesen Sie bitte Abschnitt 2.5.2.

Hiweis:

- Wenn SRS aktiviert ist, haben EQ-Einstellungen keine Auswirkung. Es können entsprechend auch keine Veränderungen am EQ vorgenommen werden.
- SRS-Einstellungen sind nur für den Music-Modus gültig.



SRS WOW ist ein eingetragenes Warenzeichen von SRS Labs, Inc.. Die WOW Technologie steht ebenfalls unter Lizenz von SRS Labs, Inc..

2.5.4 Wiederholen

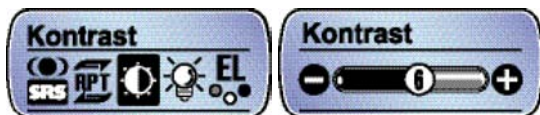


Passen Sie hier die Wiederhol-Option Ihren Wünschen an.

- 'Normal': Spielt einmal alle Titel der Reihe nach ab.
- 'Eins wiederholen': Wiederholt einen Titel.
- 'Alle wiederholen': Spielt wiederholt alle Titel der Reihe nach ab.

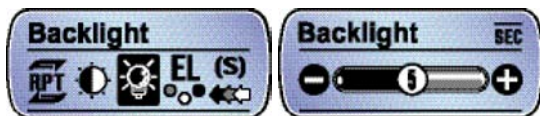
- 'Zufall eins': Spielt einmal alle Titel in zufälliger Reihenfolge ab.
- 'Zufall alle': Spielt wiederholt alle Titel in zufälliger Reihenfolge ab.

2.5.5 Kontrast



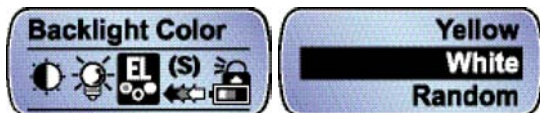
Passen Sie hier das Kontrastverhältnis Ihres Displays Ihren eigenen Vorstellungen an.

2.5.6 Beleuchtung



Hier können Sie die Beleuchtungsdauer der Hintergrundbeleuchtung einstellen.

2.5.7 Displayfarbe



Ändern Sie hier die Farbe der Displaybeleuchtung.

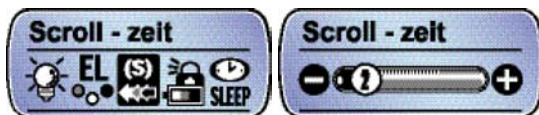
2.5.8 Aufnahme-Einstellung



Hier können Sie die Aufnahmequalität einstellen.

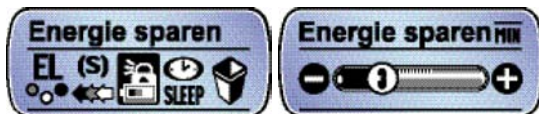
Hinweis: ASD bezieht sich auf die Aufnahme über Line-In.

2.5.9 Scrollgeschwindigkeit



Ändern Sie hier die Laufgeschwindigkeit des Textes in der Anzeige.

2.5.10 Stromsparfunktion



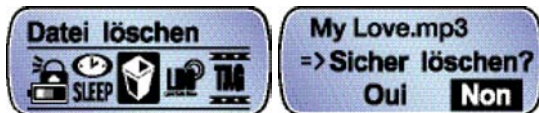
Bei Nicht-Nutzung des i.Beat cube schaltet sich dieser nach Ablauf der gewählten Frist automatisch ab.

2.5.11 Sleepfunktion



Der Sleep-Timer ermöglicht neun verschiedene Einstellungen. Nach Ablauf der gewählten Frist schaltet sich der i.Beat cube ab, selbst wenn Sie noch Musik/Radio hören.

2.5.12 Datei löschen



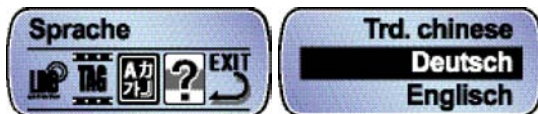
Hier können Sie die aktuelle Datei löschen. Drücken Sie dazu den 'Jog Key' und bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage.

2.5.13 ID3 Tag-Informationen



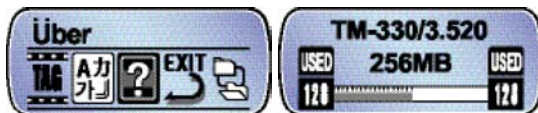
Hier können Sie die Anzeige der Dateiinformationen (wie z.B. Interpret/Titel) des aktuell ausgewählten Liedes (bei WMA/MP3 Dateien) aktivieren bzw. deaktivieren.

2.5.14 Sprache



Ändern Sie hier bei Bedarf die Menüsprache.

2.5.15 Eigenschaften



Anzeige von Informationen wie Modell (i.Beat cube), F/W-Version und belegtem Speicherplatz.

3 Verbinden mit dem PC

3.1 Minimale Systemvoraussetzungen

- Microsoft® Windows™ 98/ME/2000/XP/ oder höher
- CD-ROM Laufwerk
- Pentium 133MHz oder höher
- USB-Anschluss

Windows 98(SE) Da Microsoft Windows 98(SE) den USB-Anschluss nicht nativ unterstützt, wird für dieses Betriebssystem ein Treiber benötigt. Dieser muss von der mitgelieferten CD installiert werden.

Windows ME/2000/XP Für Windows ME/2000/XP wird prinzipiell kein Treiber benötigt, um den i.Beat cube am Betriebssystem anzumelden. Der i.Beat cube setzt allerdings die Installation der aktuellen Service-Pack-Versionen (z.Z.: Windows 2000: SP4, Windows XP: SP2) voraus. Bei Problemen sollten Sie daher versuchen, das aktuelle Service Pack von Microsoft für das jeweilige Betriebssystem zu installieren. Sie erhalten es unter anderem unter: <http://www.windowsupdate.com>.

3.2 Treiber Win98 / Installationsanleitung

- Legen Sie die mitgelieferte Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres PCs ein.
- Das Setup Programm startet automatisch. Wählen Sie die Option 'Treiber/Tools'

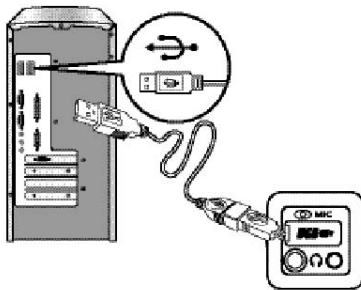
Achtung: Wenn das Setup Programm nicht automatisch startet, öffnen Sie die CD mit Hilfe des Arbeitsplatzes und starten Sie die Setup.exe manuell.

- Folgen Sie den Anweisungen des Programms.

Hinweis: Installieren Sie bitte unbedingt zuerst die auf der CD mitgelieferte Software; starten sie das System neu und schließen Sie anschließend den i.Beat cube an.

3.3 Anschließen des i.Beat cube

Nutzen Sie das mitgelieferte USB-Verlängerungskabel und verbinden Sie den USB-Anschluß des i.Beat cube mit dem USB-Anschluß Ihres PCs.




Hinweis: Achten Sie beim Verbinden des i.Beat cube mit Ihrem PC darauf, das mitgelieferte USB-Verlängerungskabel zu verwenden. Achten Sie bitte darauf, nur Originalzubehör zu benutzen, um eine eventuelle Beschädigung des i.Beat cube auszuschließen.



Sobald der i.Beat cube richtig angeschlossen und von Ihrem PC erkannt wurde, wird er im 'Arbeitsplatz' als 'USB-Massenspeicher' angezeigt.

3.4 Abmelden vom PC

Windows 98(SE) Windows 98 Benutzer müssen den 'Geräte-Manager' verwenden, um den i.Beat cube abzumelden. Suchen Sie den i.Beat cube im 'Geräte-Manager' (unter 'Laufwerke') und klicken Sie das Gerät dann mit der linken Maustaste an. Wählen Sie nun den Menüpunkt 'Entfernen' aus. Jetzt können Sie den i.Beat cube vom USB-Anschluss abziehen.

Windows 2000/ME/XP Windows 2000/ME/XP Benutzer klicken rechts unten im Systemtray (neben der Uhr) auf das Symbol  'Hardware entfernen oder auswerfen'. Wählen Sie nun den 'USB-Massenspeicher' aus und betätigen Sie die Schaltfläche 'Beenden'.

Hinweis:

- *Schließen Sie alle Fenster, die mit dem i.Beat cube zu tun haben! Wenn  auf der LCD-Anzeige blinkt, werden noch Daten ausgetauscht. Sobald  nicht mehr blinkt, können Sie den i.Beat cube sicher entfernen.*
- *Bitte beachten Sie die empfohlenen Abmeldungsprozeduren. Eine Nichtbeachtung könnte Schäden am Gerät oder an den Daten zur Folge haben!*

3.5 Datenaustausch mit dem i.Beat cube

Sobald Ihr i.Beat cube am PC angemeldet ist, funktioniert er wie eine ganz normale Festplatte. Das Gerät erhält automatisch einen eigenen Laufwerksbuchstaben. Sie können nun alle Arten von Daten per 'Drag and Drop' im Windows Explorer kopieren, verschieben oder löschen. Beachten Sie aber: Der i.Beat cube unterstützt nur das FAT-Dateisystem, nicht aber FAT32 oder NTFS.

Zur optimalen Ausnutzung der Ordner-Funktion des i.Beat cube, können Sie, wie oben gezeigt, auf dem Speichermedium Ordner anlegen und in diese Musik kopieren. Das Gerät bootet schneller, wenn sie einen Ordner 'Data' anlegen, in dem Sie andere als Musikdateien speichern.

Die Ordner 'FM', 'Line-In' und 'VOICE' werden auf dem i.Beat cube automatisch erstellt, und Aufnahmen der jeweiligen Quellen dort gespeichert.

3.6 Abspielen DRM-geschützter Dateien

Zum Kopieren DRM-geschützter Dateien müssen Sie diese über dem Windows Media Player (Referenzversion: Windows Media Player 9) kopieren.

- Verbinden Sie den i.Beat cube mit ihrem Computer und starten Sie den Windows Media Player.
- Klicken Sie links in der Taskleiste auf *'Auf CD oder Gerät kopieren'*.
- Wählen Sie im Pulldown- Menü rechts oben den Wechseldatenträger aus.
- Ziehen Sie die gewünschten Dateien in die *'Liste der zu kopierenden Objekte'* auf der linken Seite und klicken Sie Taste für Kopie. Die Musik wird dann automatisch kopiert.

3.6.1 Optionen einstellen

Wenn Sie Dateien in andere Formate wie z.B. 'MP3' nach 'WMA' umwandeln wollen, müssen Sie, wie folgt beschrieben, die Einstellungen ändern.

- Schließen Sie den i.Beat cube an und starten Sie den Media Player.
- Wählen Sie im Menü *'Werkzeuge'* die *'Optionen'* aus.
- Wählen Sie den Reiter *'Geräte'*.
- Klicken Sie in der Geräteliste den *'Wechseldatenträger'* an, und klicken Sie auf *'Eigenschaften'*.
- Hier können Sie die gewünschte Tonqualität auswählen. Bestätigen Sie anschließend unten Ihre Wahl.

4 So managen Sie den i.Beat cube

4.1 Stromversorgung / Batteriewechsel

- Öffnen Sie den Deckel an der Unterseite des i.Beat cube



- und legen Sie die neue Batterie (wie im Bild gezeigt) ein.



4.2 Update des i.Beat cube

Die jeweils aktuelle Firmware-Version finden Sie auf der TrekStor-Homepage!

Hinweis: Sie können die derzeit installierte Firmware-Version im Startfenster des i.Beat cube oder im Menüpunkt 'Eigenschaften' feststellen.

WARNUNG:

- Bitte lesen Sie diese Anleitung komplett durch, um Schäden am i.Beat cube zu vermeiden.
- Wenn Sie beim Firmware-Update das Gerät vom PC trennen, kann der i.Beat cube beschädigt werden
- Beachten sie bitte **exakt** die Update-Prozedur. Ein fehlerhaft durchgeführtes Firmware-Update könnte den i.Beat cube beschädigen!
- Sichern Sie alle wichtigen Daten Ihres i.Beat cube auf Ihrem PC.
- Kopieren Sie die aktuelle Firmwaredatei in das Verzeichnis auf Ihrem PC, in dem sich auch die übrige i.Beat cube Software befindet.
- Schließen Sie den i.Beat cube an den USB-Port Ihres PCs an.
- Führen Sie über 'Startmenü' → 'Programme' → 'TrekStor' → 'i.Beat cube' das 'Firmwarupgrade' aus.
- Klicken Sie auf 'Start', um die Update-Prozedur zu beginnen.

4.3 Technische Spezifikationen

Speichergröße:	128MB/256MB/512MB/1GB
Stromversorgung:	AAA Batterie (1.5V)
Batterie-Betriebsdauer:	ca. 16 Stunden
USB-Schnittstelle:	USB 2.0 und USB 1.1 kompatibel
Unterstützte Formate:	MPEG 1/2/2.5 Layer 3(8 320kbps, VBR) WMA (32 192kbps) OGG
Kopfhörerausgang:	10mW + 10mW (16W)
Frequenzband:	87.5 108MHz
Aufnahmequellen:	VOICE / FM /Line-In
LCD:	128 X 64 (3 Zeilen) / EL Hintergrundbeleuchtung
Sprache:	mehrsprachig (Unicode 2.0)
Unterstützte Betriebssysteme	Windows 98SE/ME/2000/XP, ab Linux Kernel 2.4.x, ab MacOS 10.2
Rauschabstand:	90dB
Gewicht:	22.4g
Abmessungen:	22mm x 53mm x 20mm

4.4 Fehlersuche

Falls Ihr TrekStor-Laufwerk nicht korrekt funktioniert, ermitteln Sie bitte die Fehlerursache anhand der folgenden Liste. Benötigen Sie weitere Unterstützung, wenden Sie sich bitte an Ihren TrekStor-Händler oder an den technischen Kundendienst von TrekStor (→ Anhang A).

4.4.1 Häufig auftretende Fehlerbilder

Problem: Der i.Beat cube lässt sich nicht einschalten!

Diagnosefrage: Bitte überprüfen Sie:

- den Ladezustand der Batterie.

Mögliche Lösungen: Bitte:

- ersetzen Sie die Batterie durch eine neue Batterie und stellen Sie sicher, dass sie entsprechend ihrer Polarität eingesetzt ist.

Problem: Tasten haben keine Wirkung!

Mögliche Lösungen: Bitte:

- stellen Sie fest, ob die Tastensperre aktiviert ist.

Problem: Kein Sound!

Mögliche Ursache: Bitte prüfen Sie:

- ob alle Steckverbindungen fest sitzen.
- ob die Lautstärke auf '0' eingestellt ist.
- ob die Batterie leer ist.
- ob die Steckverbindung verunreinigt oder oxidiert ist.
- ob die abzuspielende Datei fehlerhaft ist.

Lösung: Bitte:

- schließen Sie den Kopfhörer erneut an.

- erhöhen Sie die Lautstärke.
- ersetzen Sie die Batterie durch eine neue Batterie.
- reinigen Sie die Steckverbindung.
- kopieren Sie die Datei erneut von einer zuverlässigen Quelle.

Problem: Kein UKW Empfang!

Mögliche Lösung: Bitte:

- stellen Sie fest, ob Sie in einem Gebiet sind, in dem es nur schwachen Empfang gibt.

Hinweis: *UKW funktioniert nur mit angeschlossenem Kopfhörer richtig, da der Kopfhörer auch als Antenne funktioniert!*

Problem: Drücken der Wiedergabetaste liefert 'There is no file', und es wird nichts wiedergeben!

Mögliche Lösung: Bitte:

- wählen Sie die 'All Folders' Einstellung im Menü. Bei weiteren Fragen lesen Sie bitte Abschnitt 2.5.1.

Problem: Der i.Beat cube benötigt sehr lange zum Booten!

Mögliche Lösung: • Das Hochfahren verlangsamt sich bei wachsender Anzahl von Dateien! Bei weiteren Fragen lesen Sie bitte Abschnitt 3.5.

A Garantie und Service

A.1 Garantiebedingungen

Dieses Produkt unterliegt den gesetzlichen Gewährleistungsfristen für Fehler oder Mängel in der Herstellung.

Inhalt der Garantie:

1. Falls eine Fehlfunktion bedingt durch die Herstellung auftritt, repariert oder ersetzt TrekStor das fehlerhafte Produkt nach eigenem Ermessen.
2. TrekStor und seine Lieferanten übernehmen keine Haftung für Datenverluste, die sich während des Betriebs des Gerätes ereignen, oder für die Folgen, die sich daraus ergeben. TrekStor übernimmt unter keinen Umständen die Haftung für unmittelbare, konkret besondere Schäden oder Folgeschäden, wie z. B. Schäden an oder Verluste von Eigentum oder Geräten, Gewinn- oder Umsatzeinbußen, Kosten für Ersatzteile, Ausgaben oder Unannehmlichkeiten durch Dienstunterbrechung oder andere Schäden. Für den Verlust, die Beschädigung oder Zerstörung von Daten während des Betriebs eines TrekStor-Produkts haftet ausschließlich der Benutzer; in keinem Fall haftet TrekStor für die Wiederherstellung dieser Daten. Unter keinen Umständen können Ansprüche geltend gemacht werden, die den Kaufpreis des Produkts übersteigen.
3. Folgende Reparaturen fallen nicht in die Garantie und sind kostenpflichtig:
 - Fehlfunktionen nach Ablauf der gesetzlichen Fristen.
 - Fehlfunktionen bedingt durch Fehlbedienung des Benutzers (wenn das Gerät nicht wie im Handbuch beschrieben betrieben wird).
 - Fehlfunktionen bedingt durch andere Geräte.
 - Änderungen oder Beschädigungen am Gerät, die nicht vom Hersteller stammen. Insbesondere verfällt jeglicher Garantieanspruch, wenn das Gerät von nicht durch TrekStor GmbH & Co. KG autorisierten Fachhändlern bzw. Reparaturwerkstätten geöffnet wird.
 - Schäden durch Naturkatastrophen (höhere Gewalt).

Wenn Sie Leistungen im Rahmen dieser Garantie in Anspruch nehmen möchten, wenden Sie sich an den technischen Kundendienst von TrekStor. Sie werden um die Angabe der Seriennummer des TrekStor-Produkts gebeten, und Sie müssen eventuell einen Kaufbeleg vorlegen, aus dem hervorgeht, dass die Garantiefrist noch nicht abgelaufen ist. Alle Produkte, die an TrekStor zurückgegeben werden, müssen im Originalkarton sicher verpackt und ordnungsgemäß frankiert versandt werden. Unfreie Sendungen werden **NICHT** angenommen.

A.2 Kontakt

Sollten Sie Fragen zu unseren Produkten haben oder Hilfestellung benötigen, so können Sie sich gerne per Email an unseren kostenlosen Support unter der Adresse support@trekstor.de wenden.

Weiterhin steht Ihnen unser Support-Team auch telefonisch zur Verfügung¹. Sie erreichen uns montags bis freitags von 10:00-16:00 Uhr unter der unten angegebenen Telefonnummer.

TrekStor GmbH & Co KG

Kastanienallee 8-10

64653 Lorsch

Fon: (+49) (0)6251-55040-14

Fax: (+49) (0)6251-55040-20

www.trekstor.de

support@trekstor.de

¹Es fallen lediglich die üblichen Telefongebühren für ein Deutschland-, Fern- bzw. Ortsgespräch an.

B Hinweise

B.1 Haftung

Der Hersteller garantiert nur die Eignung für die eigentliche Bestimmung dieses Produktes. Weiter ist der Hersteller nicht für Beschädigungen von Daten verantwortlich. Das umfasst auch den Verlust von Daten und deren Folgeschäden, die aus dem Gebrauch dieses Produktes heraus entstehen. Der Hersteller behält sich auch das Recht vor, das Produkt ständig weiter zu entwickeln. Diese Änderungen können ohne direkte Beschreibung in diesem Handbuch vorgenommen werden. Informationen in diesem Handbuch müssen somit nicht den Stand der technischen Ausführung widerspiegeln.

B.2 Warenzeichen

Microsoft und Windows® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation. Alle weiteren eingetragenen Warenzeichen und die eingetragenen Warenzeichen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, sind Eigentum ihrer jeweiligen Halter und werden hiermit bestätigt.

B.3 Sicherheitshinweise

- Arbeiten an dem Produkt dürfen nur von entsprechend qualifizierten Personen durchgeführt werden.
- Dieses Handbuch bitte sorgfältig durchlesen und beim Installieren des Geräts die entsprechenden Anleitungen beachten.
- Das Produkt nicht öffnen und versuchen, Änderungen daran vorzunehmen. Niemals metallische Objekte in das Produkt einführen, da dies einen elektrischen Schlag, Feuer, einen Kurzschluss oder gefährliche Emissionen verursachen kann. Die Komponenten können nicht vom Benutzer gewartet werden. Falls das Gerät nicht korrekt funktioniert, lassen Sie es von einem qualifizierten Mitarbeiter des technischen Kundendienstes von TrekStor überprüfen. Beachten Sie dazu bitte die in Kapitel A aufgeführten Garantiebedingungen.
- Setzen Sie das Gerät niemals Regen aus und halten Sie es von Wasser und Feuchtigkeit fern. Stellen Sie niemals mit Flüssigkeit gefüllte Behälter auf das Gerät, da deren Inhalt in die Öffnungen des Produktes gelangen könnte, wodurch sich die Gefahr eines elektrischen Schlags, von Kurzschlüssen, Feuer oder Verletzungen erhöht.

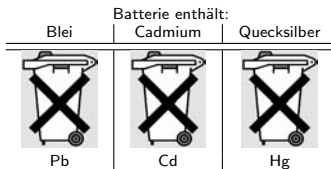
B.4 Verwendungshinweise

- Setzen Sie das Gerät keinen Temperaturen aus, die außerhalb des Bereichs zwischen 5°C und 40°C (41°F und 104°F) liegen. Dadurch könnten elektronische Bauteile beschädigt werden. Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen auf und setzen Sie es nicht direktem Sonnenlicht aus (auch nicht durch ein Fenster). Auch zu kalte oder feuchte Umgebungen können Schäden am Gerät verursachen.
- Ziehen Sie stets das Netzkabel aus der Steckdose, wenn das Risiko eines Blitzeinschlags besteht oder das Gerät während eines längeren Zeitraums nicht verwendet wird, da sonst die Gefahr von elektrischen Schlägen, Feuer oder Kurzschlüssen steigt.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe anderer Elektrogeräte auf, wie Fernsehgeräte, Radios oder Lautsprecher. Dadurch kann der Betrieb der anderen Geräte beeinträchtigt werden.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Quellen für magnetische Störungen auf, wie z. B. Computerbildschirme, Fernsehgeräte oder Lautsprecher. Durch magnetische Störungen kann der Betrieb und die Stabilität des Gerätes beeinträchtigt werden. Stellen Sie keine schweren Objekte auf das Gerät und üben Sie keine übermäßige Kraft auf dieses aus.
- Halten Sie das Gerät bei der Verwendung oder Lagerung möglichst von Staub frei. Staub kann sich im Inneren des Geräts ansammeln und die Gefahr von Schäden oder Funktionsstörungen erhöhen.
- Reinigen Sie die Oberfläche des Gerätes niemals mit Lösungsmitteln, Farbverdünnern, Reinigungsmitteln oder anderen chemischen Produkten. Reinigen Sie das Gerät stattdessen mit einem weichen, trockenen Tuch bzw. mit einem weichen Pinsel.
- Nutzen Sie ausschließlich das mitgelieferte Zubehör bzw. Originalzubehör der Firma TrekStor. Nichtlizenzierteres Zubehör könnte Schäden am TrekStor i.Beat cube verursachen

Achtung!: Wenn die oben genannten Verwendungshinweise nicht beachtet werden, erlischt unter Umständen die Garantie für das Gerät.

B.5 Batterie-/Akku-Entsorgung

Batterien/Akkus gehören nicht in den Hausmüll. Als Verbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien/Akkus bei den öffentlichen Sammelstellen Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien/Akkus der betreffenden Art verkauft werden. Auf keinen Fall dürfen Sie Batterien/Akkus in einem offenen Feuer, in einem Müllbehälter, in einem für Batterien/Akkus ungeeigneten Recycling-Behälter, oder auf andere Arten, die eine Umweltschädigung darstellen könnten, entsorgen.



Diese Zeichen finden Sie auf schadstoffhaltigen Batterien/Akkus. Auf keinen Fall dürfen mit solchen Zeichen versehene Batterien/Akkus über den normalen Hausmüll entsorgt werden.

B.6 Copyright

Dieses Handbuch darf ohne ausdrückliche schriftliche Zustimmung von TrekStor GmbH & Co. KG weder ganz noch teilweise vervielfältigt oder in einer Form oder mit Mitteln, ob elektronisch oder mechanisch, einschließlich Fotokopieren und Aufnahmen, kopiert, übertragen oder übersetzt werden.

Die in diesem Dokument beschriebene Software unterliegt einer Lizenzvereinbarung und darf nur im Rahmen der Bedingungen der Lizenzvereinbarung verwendet oder kopiert werden. Sofern dies im Lizenzvertrag nicht ausdrücklich genehmigt wurde, darf die Software auf kein anderes Medium kopiert werden. Unberührt dieser Bestimmungen darf der Lizenznehmer zu Sicherungszwecken eine Kopie der Software anfertigen.

TrekStor GmbH & Co. KG
iBeat cube - Handbuch
ibcube-ET-V1.4-DE-050320a